

## メニュー - やツールバーが見当たりませんが 何処にあるのですか？

メニュー及びツールバーはポップアップ方式を採用している為、通常は表示されていません。マウス右クリックによりマウス近傍に表示します。

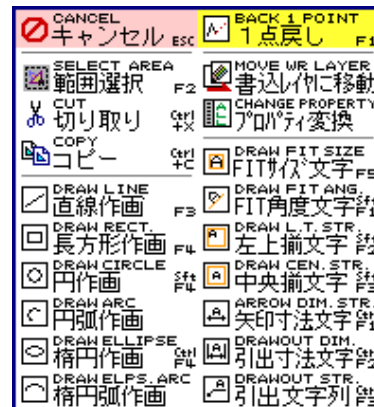
表示されるメニュー、ツールバーの内容は、左クリックにより入力されるポイントの点数により決定されます。

入力されているポイント = 0点よりマウス右クリックした場合、メインメニューが表示されます。また、右ダブルクリックならば、どのような状況からでも表示されます。



入力されているポイント = 1点よりマウス右クリックした場合、ポイント入力がキャンセルされます。(メニューは表示されません。)

入力されているポイント = 2点よりマウス右クリックした場合、下記の作画メニューが表示されます。



入力されているポイント > 2点よりマウス右クリックした場合、下記の作画メニューが表示されます。



通常のドロー / CADソフトではツールバー上のコマンドを選択してからポイントを入力しますが、本ソフトではポイントを入力してから、コマンドを選択します。

この場合、1回前の操作と同じコマンドを実行する時にもコマンドを選択が必要になるのではと思われませんが、最後のポイントを入力して左ダブルクリック(またはCtrl + 左クリック)することにより、右クリックとメニュー項目の選択は不要になります。また、コマンド選択の一部にはショートカットキーが割り当てられており、それを使用すれば「同じ種類の要素をできるだけ連続して描く」という事をしなくても高速な作画が可能になっています。例えば、

1点目左クリック      2点目左クリック      「F3」キーで直線が作画されます。

通常のドロー / CADソフトのコマンド選択を先行する方法は、効率なように見えて実際にはかなり熟練したオペレータでも、現在選択されているコマンドを勘違いして入力してしまい、キャンセル操作をすることは数多いです。(熟練オペレータも人間ですし、他の事も考えています。) ショートカットキーを使用する方法ならば、2回しかクリックしないので、理論上は最速です。

上記の様な工夫により、メニュー、ツールバーを画面上から消去し、作画領域を最大限に確保する事ができました。メニュー、ツールバーがいかにか画面を狭くしているかを実感できたと思います。また、オペレータが現在のコマンドモードを意識しなくて済むので、作画に集中するのはとてもよい事です。